

DUALES STUDIUM INFORMATIK

Die erste Informatik-Grundausbildung in Österreich, die als dualer Studiengang angeboten wird: Ein Teil des Studiums wird direkt in einem Unternehmen absolviert.

Informatik ist eine Disziplin, die in der gesamten Wirtschaft zu einem unverzichtbaren Werkzeug geworden ist. Wer über eine entsprechende Ausbildung verfügt, ist daher bei Unternehmen aus unterschiedlichen Branchen äußerst begehrt. In diesem speziellen Bachelor-Studiengang wird ein Teil der Ausbildung in einem Partnerunternehmen absolviert, bei dem die Studierenden angemeldet werden. Auch die Partnerfirmen wissen es zu schätzen, dass ihre neuen Mitarbeiter*innen die Theorie gleich mit der Praxis verbinden.

BERUFSAUSSICHTEN

Die Besonderheit des Dualen Studiums ergibt sich daraus, dass der Beruf Teil des Studiums ist. Die Anstellung in einem Partnerunternehmen erlaubt intensive Einblicke in die berufliche Praxis und fördert damit den Wissenstransfer. Absolvent*innen, die durch das gewählte Studium bereits über eine zweijährige Berufserfahrung verfügen, sind am Arbeitsmarkt besonders gefragt.

WEITERFÜHRENDE MASTER-ANGEBOTE

- AI Engineering (inkl. Game Engineering)
- Data Science
- Internet of Things und intelligente Systeme
- IT-Security
- Software Engineering
- Wirtschaftsinformatik
- Quantum Engineering

„Studierende beherrschen nach dieser Ausbildung nicht nur die Grundlagen der Informatik, sondern verfügen zudem über einschlägige Berufserfahrung – das ist äußerst wertvoll.“

Harald Wahl, Studiengangsleiter



BACHELOR OF SCIENCE IN ENGINEERING ★ BEWERBUNG BIS: 31. MAI 2026 ★ SPRACHE: DEUTSCH

PLÄTZE: 70 ★ 363,36€ STUDIENBEITRAG PRO SEMESTER + 25,20 EURO ÖH-BEITRAG

MEHR INFORMATIONEN, AKTUELLE TERMINE UND KONTAKTDATEN UNTER: WWW.technikum-wien.at/bid



1. SEMESTER	ECTS
Communication 1	5.00
Kompetenz und Kooperation	
Technical English	
Datenmanagement	5.00
Infrastruktur Grundlagen	5.00
Mathematik für Computer Science 1	5.00
Prozedurale Sprachen Labor	5.00
Webtechnologien	5.00
2. SEMESTER	
Algorithmen und Datenstrukturen	5.00
Algorithmen und Datenstrukturen Labor	
Formale Grundlagen der Informatik	
Grundlagen Software Development	5.00
Konfigurationsmanagement	
Test-driven Development	
Mathematik für Computer Science 2	5.00
Objektorientierte Programmierung	5.00
Softwareprojekt	5.00
Agile Methoden	
IT Projektarbeit	
Web-Programmierung	5.00
3. SEMESTER	
Angewandte Wahrscheinlichkeitsrechnung und Statistik	5.00
Betriebspraxisphase 1	5.00
Betriebspraxisphase 2	5.00
DevOps und Cloud Computing	5.00
DevOps und Cloud Computing	
Grundlagen verteilter Systeme Labor	
Management und Recht	5.00
Wirtschaftsrecht	
Projektmanagement	
Software Engineering 1 Labor	5.00

4. SEMESTER	
Aktuelle Themen der Informatik	5.00
Blockchain	
Developing Sustainable Software	
Funktionale Programmierung	
Probabilistic Programming	
Softwarearchitekturen	
Usability Evaluation	
Betriebspraxisphase 3	5.00
Betriebspraxisphase 4	5.00
Communication 2	5.00
Business English	
Kreativität und Komplexität	
Grundlagen Intelligenter Systeme	5.00
Einführung in AI	
IT-Security Basics	
Software Engineering 2 Labor	5.00
5. SEMESTER	
Betriebspraxisphase 5	5.00
Betriebspraxisphase 6	5.00
Betriebswirtschaftslehre	5.00
Rechnungswesen	
Unternehmensführung	
Research & Communication Skills	5.00
Kommunikation und Kultur	
Scientific Writing and Research Methods	
Software Engineering 3 Labor	5.00
Wahlpflichtmodul	5.00
Big Data Analytics	
Game Development Grundlagen	
Quantencomputing	
Serverless Computing	
Vulnerability Analyse	
6. SEMESTER	
Bachelorarbeit	8.00
Betriebspraxisphase 7	17.00
International Skills	5.00