

Die Kombination aus theoretischem Wissen, praktischer Anwendung und Vertiefung zu gefragten Trendthemen macht unseren Informatik-Bachelor unverwechselbar.

Die IT durchdringt heute beinahe alle Lebensbereiche quer durch alle Branchen, Organisationen und Unternehmen jeder Größe. Gefragte Expert*innen nehmen daher eine Schlüsselrolle in der Wirtschaft ein. Der Bachelor Informatik mit den Schwerpunkten Software Engineering und Angewandte Informatik bildet dafür die perfekte Grundlage. Absolvent*innen besitzen die besten Voraussetzungen, digitale Lösungen in interdisziplinären Domänen zu realisieren

BERUFSAUSSICHTEN

Absolvent*innen des Bachelor-Studiengangs Informatik verfügen über eine äußerst gefragte Kombination aus breitem IT-Fachwissen und erworbenen Kompetenzen aus den Vertiefungsmöglichkeiten sowie über wirtschaftliches Verständnis und fundierte Kenntnisse in der Anwendung von Projektmanagement-Methoden. Nach dem Studium arbeiten Informatiker*innen in der Software- und Spieleindustrie, im Bereich der IT- und Informationsdienstleistungen sowie in den IT-Abteilungen von Unternehmen aller Größen und Branchen.

KARRIEREPFADE INFORMATIK (wählbar durch eine Vertiefung im Studium)

DevOps Engineer: DevOps and Security, Continuous Integration, Infrastructure as Code, Serverless Computing

Mobile App Developer: Computer Science Seminar, Android Development, iOS Development, Cross Platform Development

Game Developer: Game Content Creation, Game Development Grundlagen, Computergraphics and Mixed Reality, Effiziente Programmierung in C++, Game und Level Design

Data Scientist: Computer Vision & Natural Language Processing, Data Science & Machine Learning, Big Data Analysis, Building Applications with Foundation Models

IT-Security Engineer: DevOps and Security, Network Security, System Hardening, Web Security, Mobile Security, VulnerabilityManagement

Quantum Engineer: Mathematik für Computer Science 3, Introduction to Quantum Information, Quantum Information Laboratory, Quantum Computing and Communication, Quantum Computing and Communication Exercises, Quantum Cryptography, Post-Quantum Cryptography

WEITERFÜHRENDE MASTER-ANGEBOTE

- AI Engineering (inkl. Game Engineering) • Data Science • Internet of Things und intelligente Systeme
- IT-Security • Software Engineering • Wirtschaftsinformatik • Quantum Engineering

„Unsere Absolvent*innen besitzen die besten Voraussetzungen für das Zeitalter der digitalen Transformation.“

Harald Wahl, Studiengangsleiter



BACHELOR OF SCIENCE IN ENGINEERING ★ BEWERBUNG BIS: **31. MAI 2026** ★ SPRACHE: **DEUTSCH**

PLÄTZE: **167** ★ **363,36€ STUDIENBEITRAG PRO SEMESTER + 25,20 EURO ÖH-BEITRAG**

MEHR INFORMATIONEN, AKTUELLE TERMINE UND KONTAKTDATEN UNTER: WWW.technikum-wien.at/bif



1. SEMESTER	ECTS
Communication 1	5.00
Kompetenz und Kooperation	
Technical English	
Datenmanagement	5.00
Infrastruktur Grundlagen	5.00
Mathematik für Computer Science 1	5.00
Prozedurale Sprachen Labor	5.00
Webtechnologien	5.00
2. SEMESTER	
Algorithmen und Datenstrukturen	5.00
Algorithmen und Datenstrukturen Labor	
Formale Grundlagen der Informatik	
Grundlagen Software Development	5.00
Konfigurationsmanagement	
Test-driven Development	
Mathematik für Computer Science 2	5.00
Objektorientierte Programmierung	5.00
Softwareprojekt	5.00
Agile Methoden	
IT Projektarbeit	
Web-Programmierung	5.00
3. SEMESTER	
Angewandte Wahrscheinlichkeitsrechnung und Statistik	5.00
DevOps und Cloud Computing	5.00
DevOps und Cloud Computing	
Grundlagen verteilter Systeme Labor	
Grundlagen intelligenter Systeme	5.00
Einführung in AI	
IT-Security Basics	
Innovation Lab 1	5.00
Human-centered Design	
Innovation Lab 1	
Management und Recht	5.00
Projektmanagement	
Wirtschaftsrecht	
Software Engineering 1 Labor	5.00

4. SEMESTER	
Aktuelle Themen der Informatik	5.00
Blockchain	
Developing Sustainable Software	
Funktionale Programmierung	
Probabilistic Programming	
Softwarearchitekturen	
Usability Evaluation	
Communication 2	5.00
Business English	
Kreativität und Komplexität	
Innovation Lab 2	5.00
Requirements Engineering	
Innovation Lab 2	
Software Engineering 2 Labor	5.00
Vertiefungen 1	5.00
Vertiefungen 2	5.00
5. SEMESTER	
Betriebswirtschaftslehre	5.00
Rechnungswesen	
Unternehmensführung	
Innovation Lab 3	5.00
Software Qualitätsmanagement	
Innovation Lab 3	
Research & Communication Skills	5.00
Kommunikation und Kultur	
Scientific Writing and Research Methods	
Software Engineering 3 Labor	5.00
Vertiefungen 3	5.00
Vertiefungen 4	5.00
6. SEMESTER	
Bachelorarbeit	8.00
Berufspraktikum	17.00
Berufspraktikum	
Berufspraxis-Reflexion	
International Skills	5.00