

# SOFTWARE ENGINEERING

## Software-Engineering in höchster Qualität steht im Mittelpunkt dieses Masterstudiums.

Das Studium vermittelt wichtige, aktuelle Kompetenzen und Fertigkeiten im Bereich Software Engineering. Besonders eingegangen wird dabei auf wissenschaftliche Grundlagen und auf die speziellen fachlichen Anforderungen, die vom Arbeitsmarkt an unsere Absolvent\*innen gestellt werden. In diesem Studium erwerben Sie damit genau die Fertigkeiten, die Sie benötigen, um qualitativ hochwertige Anwendungen zu entwickeln – Software, die Anwender\*innen glücklich macht.

### BERUFSAUSSICHTEN

Als Software Engineers sind Absolvent\*innen aktiv mit der Gestaltung von IT-Systemen befasst. Sie verfügen dank dieser Ausbildung über die ingenieurwissenschaftlichen Fertigkeiten und über die von der Wirtschaft geforderten Kenntnisse, um solche Systeme zu designen, zu entwickeln, zu implementieren und zu warten. Damit sind sie bei allen Unternehmen gefragt, die moderne Softwaresysteme benötigen oder selbst erzeugen – und die Zahl dieser Firmen steigt von Tag zu Tag, denn die IT ist in allen Wirtschaftsbereichen längst ein elementarer Bestandteil geworden. Mehr als zuvor hat sich dabei die Technologie an den Menschen anzupassen, nicht umgekehrt. Fachgebiete wie User Experience Design, Software Lifecycle Management, aber auch Softwareentwicklung sind daher elementare Bestandteile der Ausbildung. Mit diesem Masterstudium sind Absolvent\*innen bestens auf eine große Fülle an beruflichen Wegen sowie auf Führungspositionen im Umfeld der IT vorbereitet und können ihrer Karriere den entscheidenden Kick geben.

**„Software Engineering ist heute eine ausgereifte Wissenschaft. Längst reicht technisches Know-how alleine nicht mehr aus, um anspruchsvolle Softwareprojekte umzusetzen. Bei uns erwerben Sie neben der Fähigkeit, Software zu programmieren, auch die Fertigkeiten, die Sie benötigen, um Softwaresysteme User\*innen zentriert zu planen, professionell zu entwickeln und im gesamten Lifecycle zu warten.“**

Robert Pucher, Studiengangsleiter



**MASTER OF SCIENCE IN ENGINEERING** ★ BEWERBUNG BIS: **31. MAI 2026** ★ SPRACHE: **DEUTSCH**

PLÄTZE: **47** ★ **363,36€ STUDIENBEITRAG PRO SEMESTER + 25,20 EURO ÖH-BEITRAG**

**MEHR INFORMATIONEN, AKTUELLE TERMINE UND KONTAKTDATEN UNTER: [WWW.TECHNIKUM-WIEN.AT/MSE](http://WWW.TECHNIKUM-WIEN.AT/MSE)**



1. SEMESTER	ECTS
Human Factors	5.00
Usability Testing	
User Centered Design	
Soft Skills 1	5.00
Informatik und Mensch	
Rechtliche Aspekte der Informationstechnologie	
Software Management 1	5.00
Advanced IT Project Management 1	
Führung von verteilten, multikulturellen und internationalen Teams	
Softwareentwicklung	5.00
Advanced Software Testing	
Softwareentwicklung	
Softwarekonzepte	5.00
Funktionale Programmierung	
Softwarearchitektur	
Sprach- und Entwurfparadigmen	5.00
Advanced Modeling	
Requirements Engineering	

2. SEMESTER	
Advanced Computing	5.00
High-Performance Computing	
Parallele Programmierung	
Advanced Technologies	5.00
Advanced Webtechnologies	
Software Frameworks	
Mensch-Maschine-Interaktion	5.00
Interaction Design Project	
UI Design	
Soft Skills 2	5.00
Kommunikation im SWE-Prozess	
Wissenschaftliche Methoden im Software Engineering	
Software Management 2	5.00
Advanced IT Project Management 2	
Entrepreneurship	
Software-Qualität	5.00
Advanced Software Quality Management	
Application Lifecycle Management	

3. SEMESTER	
Masterprojekt	20.00
Masterthese 1	5.00
Wahlpflichtfach 1	5.00

4. SEMESTER	
Masterthese 2	20.00
Seminar Masterthese	5.00
Wahlpflichtfach 2	5.00