

Workshops der FHTW beim Wiener Matheturnier 2026

Nr.	Workshop-Titel	Teaser	Ansprech-person	Ort
1	Löt-Workshop	Hier erhalten die Teilnehmer*innen zuerst eine kurze praktische Einführung in das Löten von Elektronikbauteilen. Dann werden sie in mehreren Kleingruppen einen kleinen Bausatz, z.B. eine Digitaluhr, zusammensetzen und die einzelnen Elektronikkomponenten verlöten. Abschließend ist der Bausatz in Betrieb zu nehmen und die korrekte Funktion zu testen.	Nour Ali	F6.26
2	The Renovation Game: Das Brettspiel zur klimafitten Gebäudesanierung	Wie saniert man ein Haus, damit es klimafit wird? Entscheide: Fassadendämmung oder Heizungstausch? PV-Anlage oder Gründach? Neue Fenster oder Speicher? Welche Maßnahmen sparen besonders viel CO ₂ und was ist mit dem verfügbaren Budget überhaupt umsetzbar? Vergleiche spielerisch die Wirkung zentraler Maßnahmen und erlebe, wie Gebäudehülle, Energieversorgung, erneuerbare Stromproduktion, Speicherlösungen und Klimaanpassung zusammenspielen! Ziel ist es, die CO ₂ -Emissionen des Gebäudes Schritt für Schritt zu senken und die Emissionsziele bis 2040 zu erreichen. Doch technische Maßnahmen können nur dann wirksam umgesetzt werden, wenn sie im Alltag funktionieren, akzeptiert werden und die Bedürfnisse der Nutzer:innen mitgedacht sind. "The Renovation Game" vermittelt ohne Vorwissen, welche Hebel bei der Sanierung von Gebäuden besonders wichtig sind - und warum klimafitte Häuser ein zentraler Baustein für eine nachhaltige Zukunft sind.	Simon Schneider	F5.28

Workshops der FHTW beim Wiener Matheturnier 2026

Nr.	Workshop-Titel	Teaser	Ansprech-person	Ort
3	Einstieg in die Welt der Mechatronik	Dieser Workshop vermittelt das grundlegende Zusammenspiel in der Mechatronik: mittels verschiedenster Sensorik wird mittels Mikrokontroller, Aktorik angesteuert. Nach einer Einführung in die Programmierumgebung, entwickeln die Teilnehmer*innen in kleinen Teams erste (einfache) mechatronische Systeme. Für erfahrene Teilnehmer*innen sind auch fortgeschrittene Umsetzungsaufgaben vorbereitet. So erhalten die Teilnehmer*innen einen praxisnahen Einstieg in die Welt der Mechatronik.	Roman Rezvan Khah, Robert Fellner	F1.03
4	Wasserstoff-Workshop	Kennenlernen der Wertschöpfungskette für Wasserstoff	Dominik Kuzdas, Halil Öztürk, Yannick Sturm	F4.03
5	Mission Innovation: Von der Idee zum Prototypen	Wie entstehen eigentlich die Produkte und Lösungen von morgen? In diesem interaktiven Workshop wird man selbst zu Innovation Engineers. Mit Kreativität, Teamwork und Design-Thinking werden Lösungen entwickelt für eine spannende Challenge, aus einfachen Materialien werden erste Prototypen gebaut.	Sabine Traxler	F5.03

Workshops der FHTW beim Wiener Matheturnier 2026

Nr.	Workshop-Titel	Teaser	Ansprech-person	Ort
6	Robotik-Workshop: Programmieren, greifen, genießen	In diesem Workshop steigen wir in die Welt der Robotik ein. Mit grafischer Programmierung steuerst du einen industriellen Knickarmroboter, setzt einen packenden Prozess um Und krönst das Ergebnis mit leckerer Schokolade.	Michael Schebek	C1.09
7	Einführung in Laser und Interferometrie	Interferenz ist eine grundlegende Eigenschaft von Wellen, von Wasserwellen über Schallwellen bis hin zu elektromagnetischen Wellen. Mit Hilfe von Lasern lassen sich sehr präzise Instrumente bauen, sogenannte Interferometer, die wir im Rahmen dieses Workshops selbst bauen werden.	Gabriel Giardina	B3.18
8	Carbon Footprint Workshop	Mit Materialien gestalten wir unseren Lebensraum und produzieren verschiedenste Produkte - von technischem Equipment über Kleidung bis hin zu Verpackungen. Unser Materialbedarf und damit unser Ressourcenverbrauch steigen ständig an. Zum Glück gibt es schon viele Produkte aus natürlichen Materialien. Aber was bedeutet „natürlich“ überhaupt? Funktionieren Naturmaterialien wirklich immer gleich gut wie konventionelle? Und sind sie tatsächlich besser für die Umwelt? In diesem Workshop testen wir die Stabilität/Lebensdauer von Papier-, Baumwoll- und Plastiktaschen und errechnen den Carbonfootprint, der für die Erzeugung und Verwendung dieser Taschen notwendig ist.	Kathrin Weiland	A6.21

Workshops der FHTW beim Wiener Matheturnier 2026

Nr.	Workshop-Titel	Teaser	Ansprech-person	Ort
9	KI-Workshop	KI-Systeme und Agenten sind der große Trend in der technischen Entwicklung. Doch was steckt wirklich dahinter, und wo liegen die Grenzen? In diesem Workshop beleuchten wir die Funktionsweise und Grenzen von Large Language Models und reflektieren anhand eines konkreten Use Cases in n8n kritisch, wann der Einsatz von KI tatsächlich sinnvoll ist.	Lukas Spreitzer, Stefan Rietzinger	F4.27
10	Web-/App Design	Wie werden die Designs von Webseiten und/oder Apps entwickelt? Damit diese Anwendungen auch benutzbar sind, muss man diese Benutzer gut kennen und eng mit ihnen zusammenarbeiten. Wir schauen uns an, wie das funktioniert.	Gerda Huber	F4.04

Angebot für Lehrkräfte:

während der Workshops der FHTW beim Wiener Matheturnier 2026

Workshop-Titel	Teaser
Führung durch die FH	Rektorin Sylvia Geyer führt durch die Fachhochschule Technikum Wien und liefert Einblicke in das Studienangebot und die Forschungsgebiete der FHTW.