INFORMATIK TAGESFORM

Ein Studium, viele Möglichkeiten

Das Bachelor-Studium Informatik an der FH Technikum Wien ist das anwendungsorientierte Eintrittstor in die Welt der IT. Auf die wichtigsten Basics folgen attraktive Vertiefungsmöglichkeiten in unterschiedlichen Karrierepfaden. Ab dem 3. Semester wird entweder in Tagesform studiert oder im dualen Studium Beruf und Studium kombiniert.

Die IT durchdringt heute viele Lebensbereiche quer durch alle Branchen, Organisationen und Unternehmen jeder Größe. Gefragte Expert*innen nehmen daher eine Schlüsselrolle in der Wirtschaft ein. Der Bachelor Informatik mit den Schwerpunkten Software Engineering und angewandte Informatik bildet dafür die perfekte Grundlage und Absolvent*innen besitzen die besten Voraussetzungen, digitale Lösungen in interdisziplinären Domänen zu realisieren. Künstliche Intelligenz ist nicht nur ein Thema, sondern ein Bestandteil deines Studiums: effizienter lernen, praxisnah entwickeln und die digitale Zukunft verantwortungsvoll mitgestalten. KI-Kompetenz eröffnet dir neue Möglichkeiten in einer modernen und zukunftssicheren Arbeitswelt.

STUDIERENDE LERNEN

- komplexe informationstechnische Zusammenhänge zu analysieren.
- die aktuellen Informationstechnologien erfolgreich anzuwenden.
- diese im Kontext wirtschaftlicher und fachspezifischer rechtlicher Grundkenntnisse zu betrachten.
- Softwaresysteme zu planen und zu entwickeln.
- Projekte selbständig zu analysieren und umzusetzen.
- Kundenanforderungen zu erheben und in Modelle zu überführen.
- IT-Prozesse Kund*innen verständlich darzulegen.
- Computersicherheit bei der Arbeit im IT-Umfeld in Betracht zu ziehen.
- grafische Benutzeroberflächen nach Gesichtspunkten der Usability zu entwickeln und zu evaluieren.

„Unsere Absolvent*innen besitzen die besten Voraussetzungen für das Zeitalter der digitalen Transformation.“

Harald Wahl, Studiengangsleiter



BACHELOR OF SCIENCE IN ENGINEERING ★ BEWERBUNG BIS: **31. MAI 2027** ★ SPRACHE: **DEUTSCH**

PLÄTZE: **167** ★ **363,36€ STUDIENBEITRAG PRO SEMESTER + 26,20 EURO ÖH-BEITRAG**

MEHR INFORMATIONEN, AKTUELLE TERMINE UND KONTAKTDATEN UNTER: WWW.TECHNIKUM-WIEN.AT/BIF

Studienplan

1. SEMESTER	ECTS
Communication 1	5.00
Kompetenz und Kooperation	
Technical English	
Datenmanagement	5.00
Infrastruktur Grundlagen	5.00
Mathematik für Computer Science 1	5.00
Prozedurale Sprachen Labor	5.00
Webtechnologien	5.00

2. SEMESTER	
Algorithmen und Datenstrukturen	5.00
Algorithmen und Datenstrukturen Labor	
Formale Grundlagen der Informatik	
Grundlagen Software Development	5.00
Konfigurationsmanagement	
Test-driven Development	
Mathematik für Computer Science 2	5.00
Objektorientierte Programmierung	5.00
Softwareprojekt	5.00
Agile Methoden	
IT Projektarbeit	
Web-Programmierung	5.00

3. SEMESTER	
Angewandte Wahrscheinlichkeitsrechnung und Statistik	5.00
DevOps und Cloud Computing	5.00
DevOps und Cloud Computing	
Grundlagen verteilter Systeme Labor	
Grundlagen intelligenter Systeme	5.00
Einführung in AI	
IT-Security Basics	
Innovation Lab 1	5.00
Human-centered Design	
Innovation Lab 1	
Management und Recht	5.00
Projektmanagement	
Wirtschaftsrecht	
Software Engineering 1 Labor	5.00

4. SEMESTER	
Aktuelle Themen der Informatik	5.00
Blockchain	
Developing Sustainable Software	
Funktionale Programmierung	
Probabilistic Programming	
Softwarearchitekturen	
Usability Evaluation	
Communication 2	5.00
Business English	
Kreativität und Komplexität	
Innovation Lab 2	5.00
Requirements Engineering	
Innovation Lab 2	
Software Engineering 2 Labor	5.00
Vertiefungen 1	5.00
Vertiefungen 2	5.00

5. SEMESTER	
Betriebswirtschaftslehre	5.00
Rechnungswesen	
Unternehmensführung	
Innovation Lab 3	5.00
Software Qualitätsmanagement	
Innovation Lab 3	
Research & Communication Skills	5.00
Kommunikation und Kultur	
Scientific Writing and Research Methods	
Software Engineering 3 Labor	5.00
Vertiefungen 3	5.00
Vertiefungen 4	5.00

6. SEMESTER	
Bachelorarbeit	8.00
Berufspraktikum	17.00
Berufspraktikum	
Berufspraxis-Reflexion	
International Skills	5.00

INFORMATIK TAGESFORM

BERUFSAUSSICHTEN

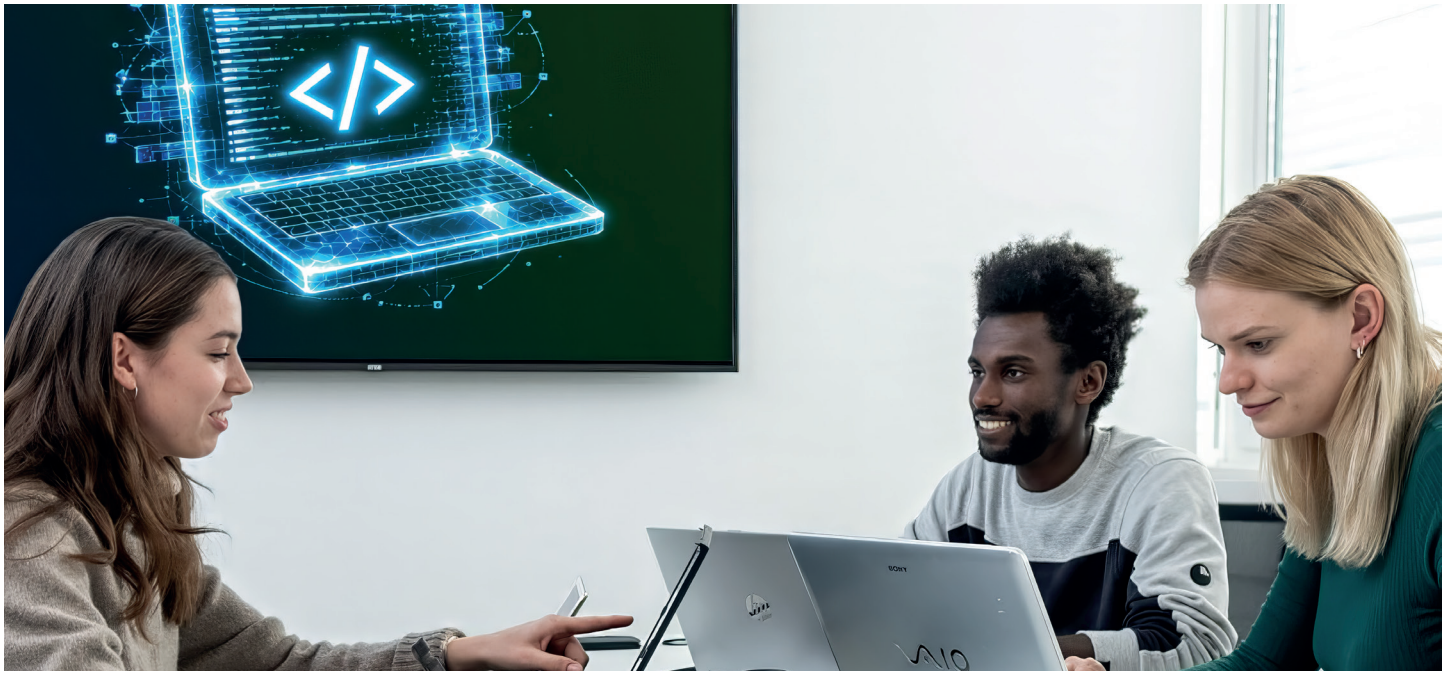
Die Absolventinnen und Absolventen verfügen über breites Wissen der Informations- und Kommunikationstechnologien. Nach dem Informatik-Studium sind sie in der Lage die Methoden der aktuellen Informationstechnologien einzusetzen, sie erkennen branchenrelevanten wirtschaftlichen Zusammenhänge und setzen gesamtheitliche Ansätze ein. Vertiefungsrichtungen erlauben das Erarbeiten spezieller Fertigkeiten und Kenntnisse.

Sie sind in der Lage:

- Computerspiele zu planen und zu entwickeln
- mobile Anwendungen für verschiedene Plattformen zu programmieren
- Web- und Cloud-Anwendungen zu entwickeln
- Medizinische Softwaresysteme zu planen und einzusetzen
- Usability-Tests und Eyetracking-Untersuchungen zu planen und durchzuführen

KARRIEREPFADE IN DER TAGESFORM

Spezial-Know-how schon im Bachelor: Die Karrierepfade im Informatik-Studium ermöglichen, sich fokussiert über mehrere Semester auf eine bestimmte Domäne im Berufsleben vorzubereiten. Für viele der Karrierepfade gibt es zudem weiterführende Master-Studiengänge.





AI und Data Science

Die gesamte Pipeline moderner datengetriebener Systeme – von der Datenaufbereitung und Modellierung bis zur skalierbaren Verarbeitung und Anwendung.



DevOps Engineer

Softwarelieferung und -betrieb mit DevSecOps und CI/CD automatisieren, sichere Cloud-, Container- und Serverless-Architekturen mittels Infrastructure as Code zu entwickeln und zu betreiben.



Game Developer

Kreative Gestaltung, technische Umsetzung und Produktions-Know-how für moderne Spieleentwicklung.



IT Security

Planung, Umsetzung und den Betrieb sicherer IT-Systeme – vom sicheren Code über DevSecOps-Pipelines bis zur Härtung von Netzwerken, Systemen und Webanwendungen.



Mobile Computing

Apps für Android, iOS konzipieren und umsetzen – user-zentirert, barrierefrei, mit modernen Sprachen, Frameworks sowie Architektur- und Best-Practice-Know-how.



Quantum Information and Quantum Technology

Grundlagen der Quanteninformation – von Qubits über Labor-Experimente bis zu Quanten- und Post-Quanten-Kryptographie mit QKD, Sicherheitsbewertung und Migrationsstrategien.



Technical Product Owner

Softwareprodukte ganzheitlich planen und steuern – von tragfähigen Softwarearchitekturen über KI-unterstützte Entwicklungsprozesse bis zu Abnahme, Testing und Product-Owner-Rolle.



User Experience

Nutzerzentrierte und barrierefreie digitale Produkte entwickeln – von User Research über digitales Prototyping bis zur Usability-Evaluation.